

Regulamin konkursu

§1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest APT Defend.
2. Konkurs odbywa się w ramach Cybersecurity Awareness Month.
3. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Organizatora.

§2. Uczestnicy

1. W konkursie mogą brać udział wyłącznie osoby, które ukończyły 18 lat.
2. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
3. Zgłoszenie udziału jest równoznaczne z oświadczeniem, że uczestnik ma ukończone 18 lat.
4. Organizator może poprosić o potwierdzenie pełnoletności w razie uzasadnionych wątpliwości.

§3. Zasady konkursu

1. Konkurs polega na publikacji linków do 3 gier o cyberbezpieczeństwie w 3 kolejnych tygodniach października.
2. Każda gra jest liczona osobno – tworzy odrębną klasyfikację.
3. Uczestnik gra pod nickiem podanym w formularzu zgłoszeniowym.
4. Czas na udział w danej grze kończy się po upływie 7 dni od jej ogłoszenia o godzinie 23:59.
5. Wyniki są ustalane na podstawie rankingu gry lub przesłanego wyniku, zgodnie z zasadami danej gry.
6. Każdy uczestnik może wziąć udział we wszystkich 3 grach.
7. Uczestnik może otrzymać tylko jedną nagrodę główną.
8. W przypadku, w którym uczestnik uzyska najwyższy wynik w więcej niż jednej grze, pod uwagę będzie brany tylko wynik z gry, w której najwcześniej uzyskał najwyższy wynik.

§4. Nagrody

1. W konkursie można wygrać nagrodę główną i nagrody dodatkowe.
2. Nagroda główna konkursu to YubiKey.
3. Nagroda dodatkowa to koszulka związana z Cybersecurity Awareness i logiem organizatora.
4. Za pierwsze, drugie i trzecie miejsce w grze uczestnik otrzymuje nagrodę główną YubiKey.
5. Za miejsca od 1 do 10 w grze uczestnik otrzymuje koszulkę związaną z Cybersecurity Awareness i logiem organizatora.
6. Łącznie przewidziano:

- 9 nagród głównych - YubiKey,
- 30 koszulek.

7. Nagrody Główne i Nagrody dodatkowe zostaną wydane za pośrednictwem kuriera bądź poczty na adres wskazany przez Laureata.

8. Nagrody wydamy w terminie do 11.11.2026(decyduje data nadania przesyłki lub wysłania wiadomości e-mail)

9. Organizator zobowiązuje się do opłacenia 10% podatku od Nagrody. Podatek odprowadzony zostanie do właściwego urzędu skarbowego.

10. Laureat nie jest uprawniony do żądania wymiany Nagród na inne Nagrody rzeczowe lub pieniężne, w tym bony towarowe.

§5. Wyniki i publikacja

1. Wyniki zostaną opublikowane w 4. tygodniu października.
2. Publikowane będą wyłącznie nicki laureatów miejsc 1–3 w każdej grze.
3. Organizator nie publikuje imion, nazwisk ani adresów e-mail uczestników.
4. Bezpośredni kontakt z laureatami odbywa się wyłącznie drogą mailową.
5. Laureat zobowiązany jest odpowiedzieć na wiadomość w terminie 7 dni od jej wysłania. Brak odpowiedzi może skutkować utratą nagrody. Wtedy osoba, która zajęła kolejne miejsce zostaje uprawniona do odebrania nagrody głównej.

§6. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych jest Organizator.
2. Dane są przetwarzane w celu przeprowadzenia konkursu, kontaktu z laureatami i wydania nagród.
3. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do udziału w konkursie.
4. Uczestnik ma prawo dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania oraz wniesienia sprzeciwu.
5. Udział w konkursie oznacza zgodę na publikację nicku w przypadku zajęcia miejsca 1–3.

§8. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu, o ile nie wpłynie to niekorzystnie na uczestników.
2. W sprawach nieuregulowanych regulaminem decyduje Organizator.
3. Konkurs nie jest loterią promocyjną ani grą losową.
4. Wszelkie pytania należy kierować na adres mailowy: office@aptdefend.com.

